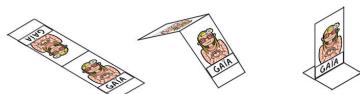


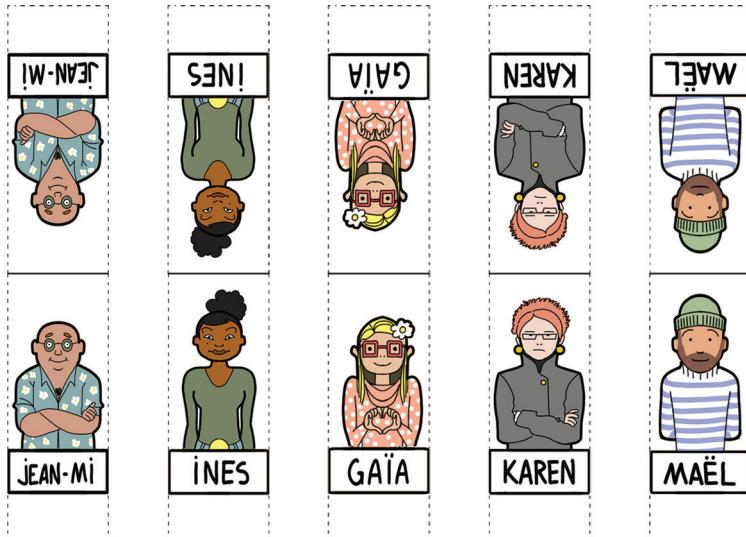
# Le Jeu de l'oie du projet de construction

(très très très difficile d'en venir à bout, on vous prévient...)

**La mairie de Saint-Jean-Sive-sur-Port a besoin  
de construire une nouvelle école.  
Serez vous l'architecte de ce projet ambitieux ?**



Choisissez et découpez votre personnage



## Règle du jeu

### Pour jouer

Découpez le pion-architecte de votre choix  
et placez-le sur la case départ. Munissez-vous d'un dé...  
C'est parti !

### Important

Les cases « ÉTAPE » sont des points de passage obligatoires.  
Pour les dépasser, il faut réussir le lancer de dé demandé.

**Prenez votre mal en patience, ça va être long ! Si vous arrivez  
jusqu'à la case 113, vous aurez le plaisir de voir les enfants  
investir votre école, enfin construite... Quelle réussite !**