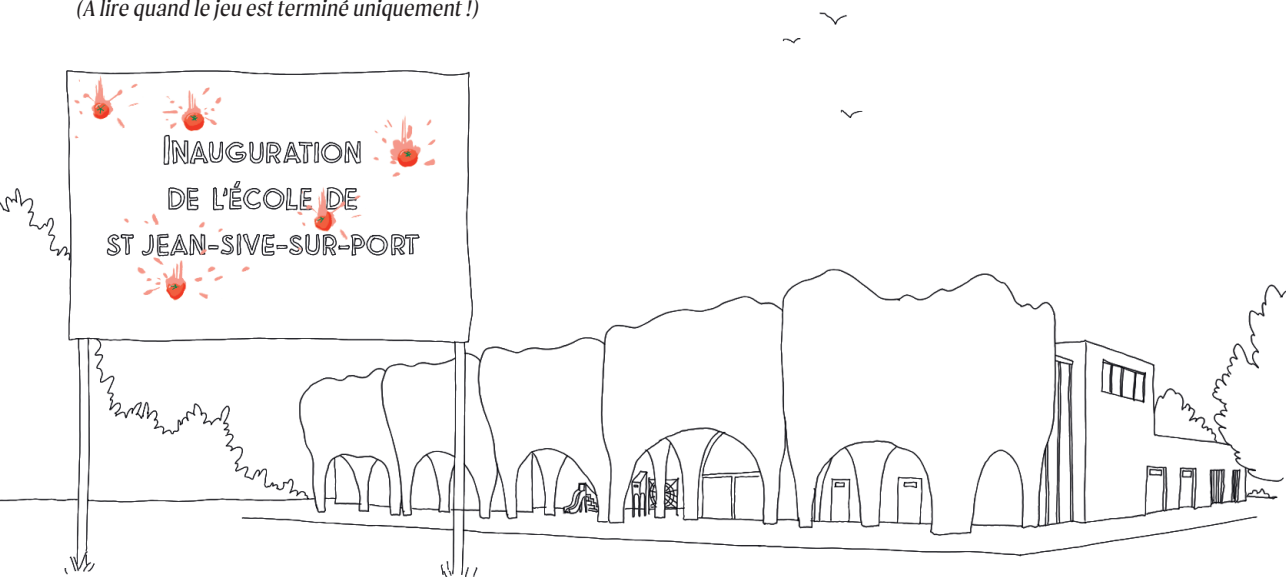


Conclusion du jeu de l'oie

(À lire quand le jeu est terminé uniquement !)



Quatre années se sont passées depuis que tu as décidé de répondre à cet appel d'offre. Malheureusement, l'aboutissement de ce projet, aussi audacieux que ruineux, ne t'as pas apporté que des amis.

Les pétitions contre l'école pleuvent, la mairie vous attaque en justice, et sept départs de feux « accidentels » sont recensés avant même l'inauguration officielle.

Tu apprends que l'on a relancé le prix du parpaing d'or en ton honneur...



Si tu as joué Maël :

Tu abandonnes ta jeune carrière d'architecte pour devenir maraîcher en Ariège. Ton psy te fait remarquer que ta manie de vendre des tomates trop mûres prouve que tu n'as toujours pas digéré le trauma de cette inauguration. Tu décides de te mettre à la courge et au navet. Ton psy te parle de « transfert »... mystère...



Si tu as joué Inès :

Lors des départs de feux répétés dans l'école, tu as pu constater que tes collègues n'étaient pas très motivés pour intervenir, oubliant soit les lances à incendie, soit la citerne... Écœurée, tu quittes la brigade des pompiers volontaires (et la région par la même occasion).



Si tu as joué Gaïa :

Après six mois en hôpital psychiatrique, tu es devenue électrosensible, accro aux anxiolytiques et au chocolat. Une fois sortie, tu deviens végétarienne et pars dans un ashram en Inde, loin d'autoCAD... Namasté !



Si tu as joué Karen :

Exclue du corps des architectes du patrimoine, tu te reconvertis dans l'industriel. Tu finis par péter les plombs, tu te lances dans le rap en tant que Kar'Haine, avec un tube qui cartonne : « L'ABF dans la Hess ».



Si tu as joué Jean-Mi :

Tu pars au ski et tu te dis que ce n'est pas très grave : tu comptais partir en retraite anticipée de toute façon... Tu offres le parpaing d'or à René, ton pote de promo, pour ses soixante ans surprises ! Ahlilà... Quel boute-en-train, ce Jean-Mi !